

SISTEM PENGARSIPAN KANTOR PSW YPPK NABIRE BERBASIS WEB

MARSELINO MARTHEN YOGI¹, ESTER AYUK P², CICI KAMALIA³

^{1,2,3}Program Studi Informatika, STMIK Pesat Nabire

*e-mail:marselmaryox@gmail.com,²vitayedida@gmail.com, cicikamaliagaramuzendi@gmail.com³

Abstract

The Web-Based YPPK Nabire PSW Digital Archiving Application is an information technology innovation that aims to improve the efficiency and effectiveness of the filing process at the Nabire Catholic Education and School Foundation (YPPK). This article discusses the implementation and development of web-based digital archiving applications to replace existing traditional archiving systems. The application is designed to simplify the process of managing and searching archived documents through a user-friendly web interface. By using web technologies namely PHP programming language and CSS Bootstrap. Users can access and manage digital archives more quickly and efficiently. In addition, this application also provides security features to protect the confidentiality and integrity of archive data. This application development methodology involves analyzing user needs, intuitive interface design, and implementing a reliable database system. The article also highlights the benefits of digital archiving applications, including time savings, reduced printing costs, and improved information accessibility. With the implementation of YPPK Nabire's Web-Based PSW Digital Archiving Application, it is expected that YPPK Nabire can gain significant benefits in effectively managing and utilizing archive data, supporting better decision making, and improving overall organizational performance.

Keywords: PHP, BOOTSRAP, YPPK NNABIRE PSW

Abstrak

Aplikasi Pengarsipan Digital PSW YPPK Nabire Berbasis Web adalah inovasi teknologi informasi yang dirancang untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas proses pengarsipan di YPPK Nabire. Dalam artikel ini, kami berbicara tentang penggunaan dan pengembangan aplikasi pengarsipan digital berbasis web yang dimaksudkan untuk menggantikan sistem pengarsipan tradisional yang telah ada. Aplikasi ini dirancang untuk menyederhanakan proses pengelolaan dan pencarian dokumen arsip melalui antarmuka web yang user-friendly. Dengan menggunakan teknologi web yaitu Bahasa pemrograman PHP dan CSS Bootstrap. Pengguna dapat mengakses dan mengelola arsip digital secara lebih cepat dan efisien. Selain itu, aplikasi ini juga menyediakan fitur keamanan untuk melindungi kerahasiaan dan integritas data arsip. Metodologi pengembangan aplikasi ini melibatkan analisis kebutuhan pengguna, desain antarmuka yang intuitif, dan implementasi sistem basis data yang handal. Artikel ini juga menyoroti manfaat aplikasi pengarsipan digital, termasuk penghematan waktu, pengurangan biaya cetak, dan peningkatan aksesibilitas informasi. Dengan diterapkannya Aplikasi Pengarsipan Digital PSW YPPK Nabire Berbasis Web, diharapkan YPPK Nabire dapat memperoleh manfaat signifikan dalam mengelola dan memanfaatkan data arsip secara efektif, mendukung pengambilan keputusan yang lebih baik, dan meningkatkan kinerja organisasi secara keseluruhan.

Kata Kunci: PHP, BOOTSTRAP, PSW YPPK NABIRE

1. PENDAHULUAN

PSW YPPK Nabire adalah sebuah kantor cabang dari Timika yang berfokus pada Pendidikan di tanah papua. PSW YPPK adalah singkatan dari Pengurus Sekolah Wilayah (PSW) Yayasan Pendidikan Dan Persekolahan Katolik. Psw YPPK berpusat di Kabupaten Mimika, Provinsi Papua Tengah.

Dalam era transformasi digital saat ini, penggunaan teknologi informasi menjadi suatu kebutuhan mendesak bagi berbagai organisasi, termasuk lembaga pendidikan. Salah satu aspek yang membutuhkan pembaruan adalah sistem pengarsipan, yang seringkali masih menggunakan pendekatan konvensional yang rentan terhadap keterlambatan dan kurangnya efisiensi. Yayasan

Pendidikan Dan Persekolahan Katholik (YPPK) Nabire sebagai entitas pendidikan yang berkomitmen untuk menyediakan layanan terbaik bagi para siswa, perlu menyelaraskan diri dengan kemajuan teknologi.

Artikel ini memfokuskan perhatian pada pengembangan dan implementasi Aplikasi Pengarsipan Digital PSW YPPK Nabire Berbasis Web. Melalui pendekatan berbasis web, aplikasi ini bertujuan untuk mengoptimalkan pengelolaan dan akses terhadap dokumen arsip, menggantikan proses manual yang mungkin telah menghambat kinerja organisasi. Transformasi ini bukan hanya sekadar pengadopsian teknologi, tetapi juga merupakan langkah strategis dalam meningkatkan efisiensi, keamanan, dan ketersediaan informasi.

Dalam pendahuluan ini, akan dibahas konteks pentingnya pengarsipan digital dalam konteks YPPK Nabire, serta urgensi penerapan aplikasi berbasis web. Selain itu, artikel ini akan merinci tujuan pengembangan aplikasi, metodologi yang digunakan, serta manfaat yang diharapkan dari implementasi Aplikasi Pengarsipan Digital PSW YPPK Nabire Berbasis Web. Dengan demikian, artikel ini bertujuan untuk memberikan gambaran holistik tentang perubahan tersebut dan menggugah kesadaran akan pentingnya mengadopsi teknologi informasi untuk mendukung efisiensi dan kualitas layanan pendidikan.

Aplikasi pengarsipan berbasis web dibangun menggunakan Bahasa pemrograman php di kolaborasi dengan html, css bootstrap, javascript, mysql, dan aplikasi xampp. Dan juga teks editor yang digunakan dalam pembuatan aplikasi berbasis web ini adalah visual studio code.

2. Metode Penelitian

Penelitian dilakukan dengan dua cara: pengambilan data dan pengembangan sistem.

2.1 Metode Pemrosesan Data

Peneliti menggunakan metode berikut untuk mengumpulkan data:

2.1.1. Perbincangan

Salah satu metode pengambilan data yang digunakan untuk mengumpulkan data adalah wawancara, yang melibatkan melakukan tanya jawab dengan individu yang terlibat dalam subjek penelitian kita. Peneliti melakukan wawancara dengan direktur dan karyawan Kantor PSW YPPK NABIRE saat ini.

2.1.2. Pengamatan

Penelitian yang diamati secara langsung disebut observasi. Di sini, peneliti melakukan pengamatan langsung terhadap pengarsipan Kantor PSW YPPK NABIRE saat ini.

2.2 Pendekatan untuk Pengembangan Sistem

Model waterfall adalah metode pengembangan sistem yang digunakan penulis dalam artikel ini. Salah satu model Life Cycle of Systems (SDLC) adalah model ini. Tahapan waterfall, seperti yang dinyatakan oleh Pressman dalam buku Mulyanto, adalah sebagai berikut:

2.2.1. Analisa Kebutuhan Sistem

Pada tahap analisis, data yang diperlukan untuk penelitian dikumpulkan berdasarkan teori yang telah dipelajari sebelumnya. Tujuan tambahan pada tahap ini adalah mengumpulkan informasi tentang kebutuhan pengguna untuk sistem atau aplikasi yang akan dikembangkan. Pada titik ini, kami memeriksa persyaratan untuk pengarsipan berbasis web yang akan dibuat.

2.2.2. Tahap desain

dilakukan untuk membuat simulasi rancangan yang siap untuk diimplementasikan. Pada tahap ini, rancangan sistem seperti arsitektur sistem, desain ERD, dan desain antar muka pengguna akan dibuat.

2.2.3. Pengkodean

Tahap ini merupakan tahap yang sangat penting karena ini tahap pembuatan sistem dengan Bahasa-bahasa pemrograman yang kita pilih untuk membuat aplikasi atau website yang sudah di analisis dan desain.

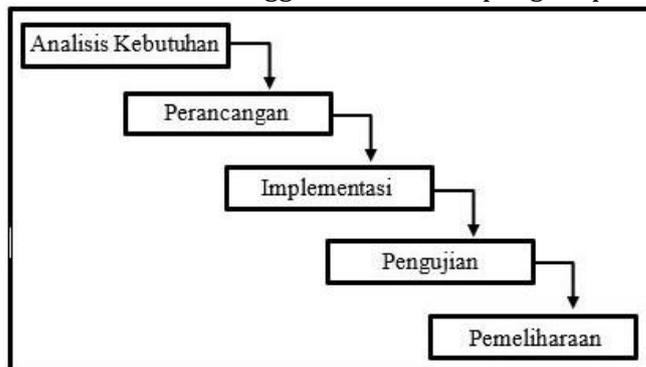
2.2.4. Pengujian

Setelah implementasi, pengujian akan dilakukan terhadap aplikasi kepada pengguna untuk mengetahui apakah hasil implementasi sesuai dengan harapan dan tujuan. Ini juga

akan menentukan apakah sistem pengarsipan berbasis web ini dapat digunakan di berbagai kantor psw yppk yang ada saat ini.

2.2.5 Pemeliharaan

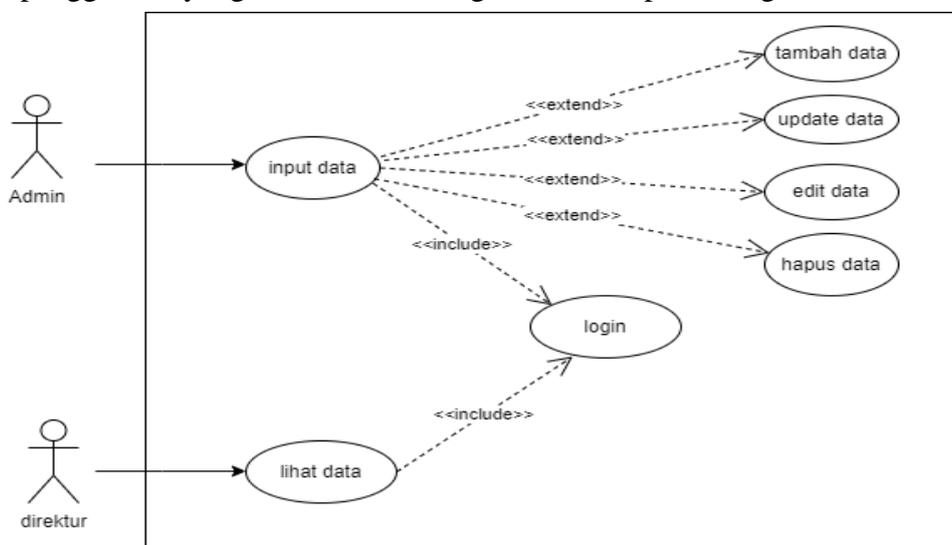
Dalam hal ini akan dilakukan pemeliharaan untuk sistem pengarsipan berbasis web yang dibangun agar sistem informasi akademik dapat dipakai dengan aman dan diharapkan tidak ada yang terkendali dalam menggunakan sistem pengarsipan berbasis web ini.



Gambar 1. Model waterfall

2.3 UseCase Diagram

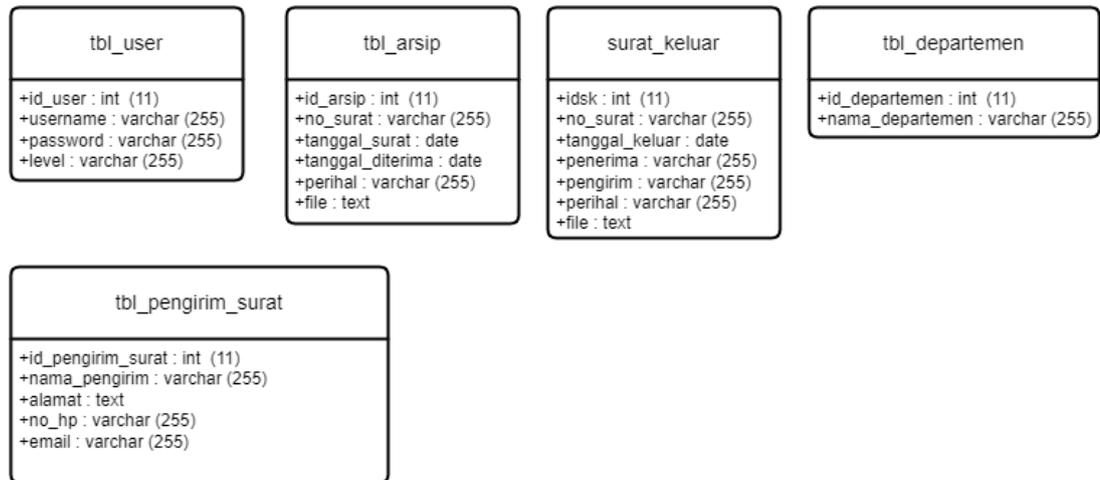
Salah satu jenis UML (Unified Modeling Language) adalah usecase diagram. UML adalah bahasa pemodelan visual yang digunakan untuk menspesifikasikan, menggambarkan, membangun, dan menyediakan dokumentasi untuk sistem perangkat lunak. Perancangan use case mendefinisikan hubungan antara pengguna dan sistem. Di bawah ini adalah beberapa contoh penggunaan yang telah dibuat sebagai hasil dari perancangan sistem ini.



Gambar 2. Usecase diagram

2.4 Class Diagram

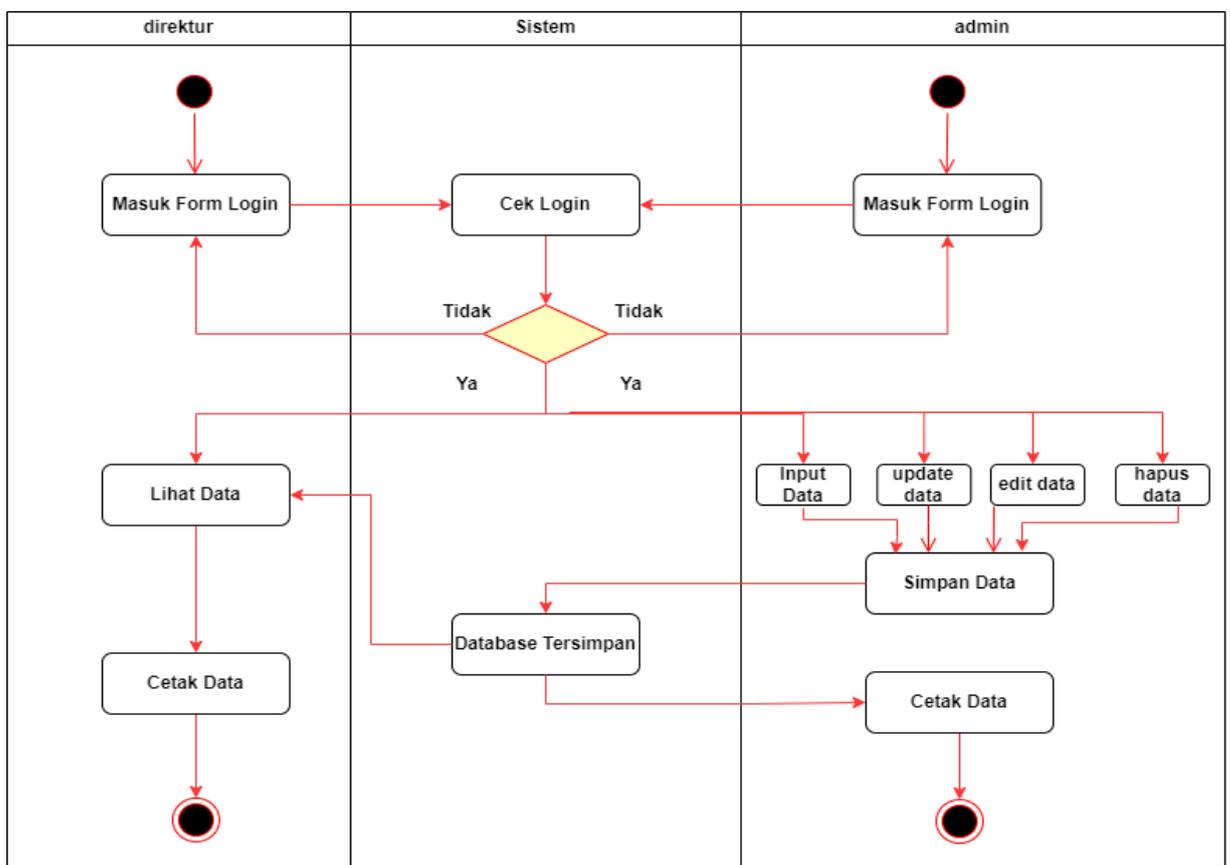
Salah satu jenis struktur UML adalah class diagram, yang menggambarkan struktur, atribut, metode, dan hubungan dari setiap objek yang dibutuhkan. Diagram kelas ini sesuai jika diimplementasikan ke proyek yang menggunakan konsep object-oriented karena cukup mudah untuk digunakan.



Gambar 3. Class Diagram

2.5 Activity Diagram

Activity diagram adalah diagram aliran kerja sebuah sistem yang akan dibuat. Ini juga berfungsi sebagai alur tampilan sebuah sistem yang dibuat. Komponen dengan bentuk sesuatu dan dihubungkan dengan tanda panah. Diagram activity ini mirip dengan flowchart.



Gambar 4. Activity diagram direkur & Admin

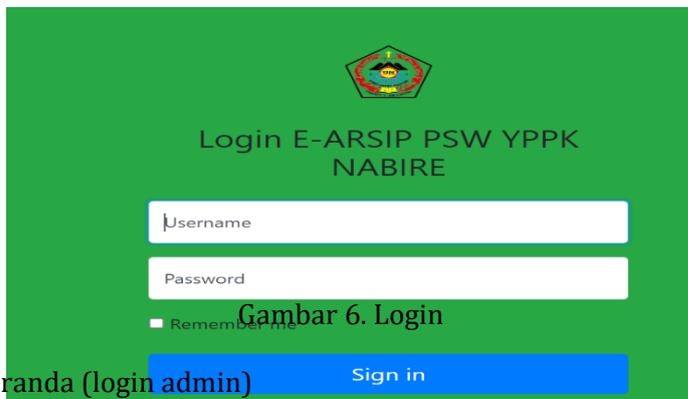
3. Hasil dan Pembahasan

a. Hasil perancangan Sistem



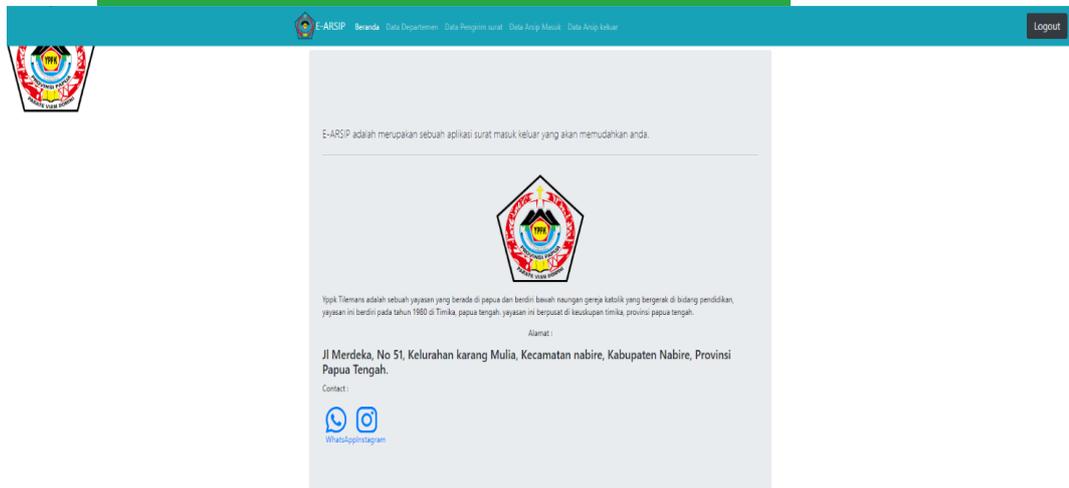
Gambar 5. Implementasi sistem

b. Halaman login



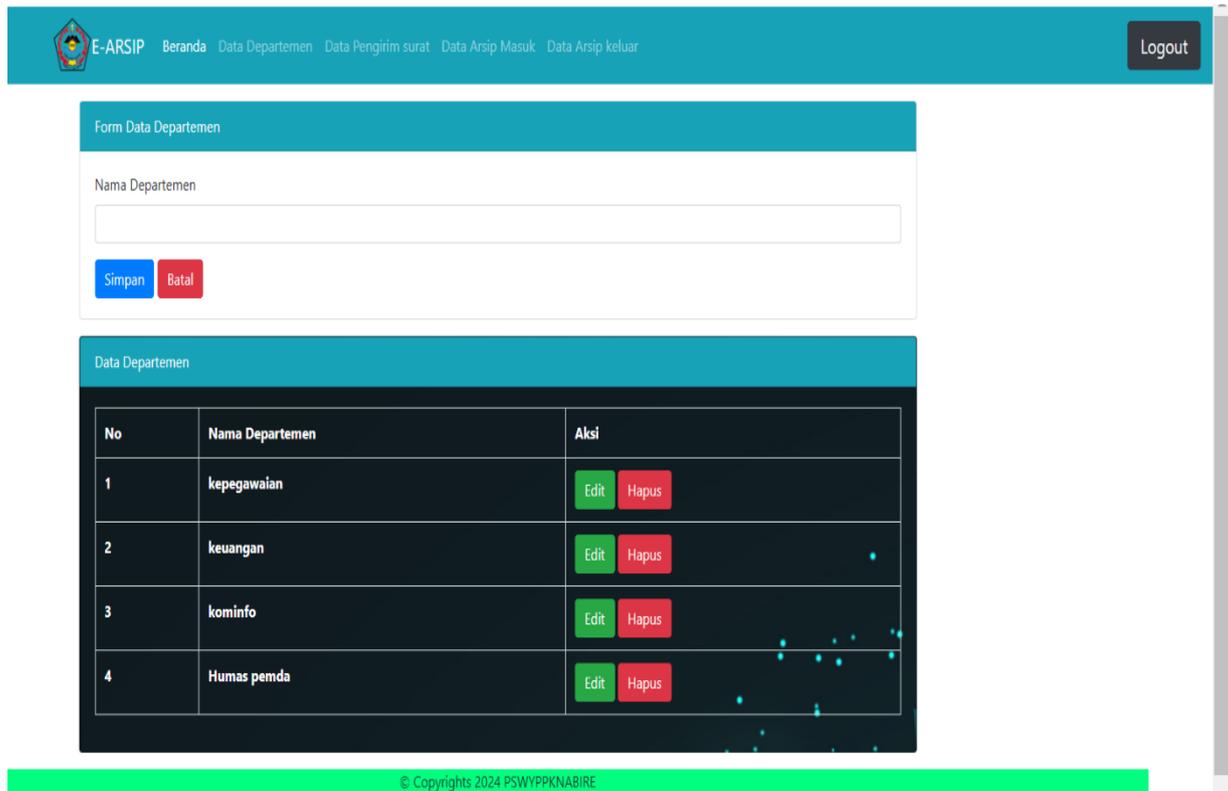
Gambar 6. Login

c. Halaman beranda (login admin)



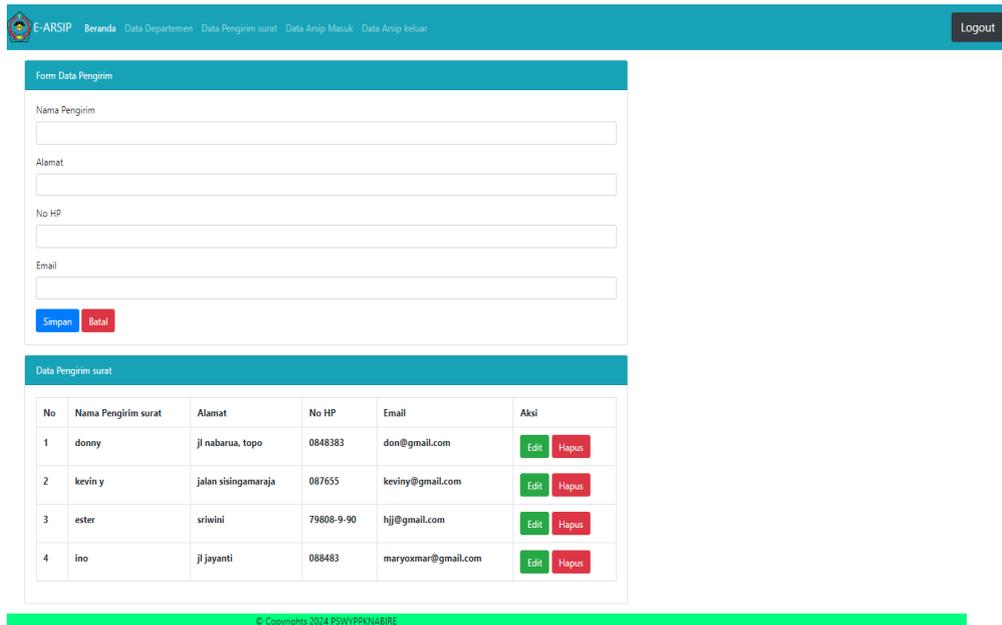
Gambar 7. Beranda

d. Halaman data departemen (login admin)



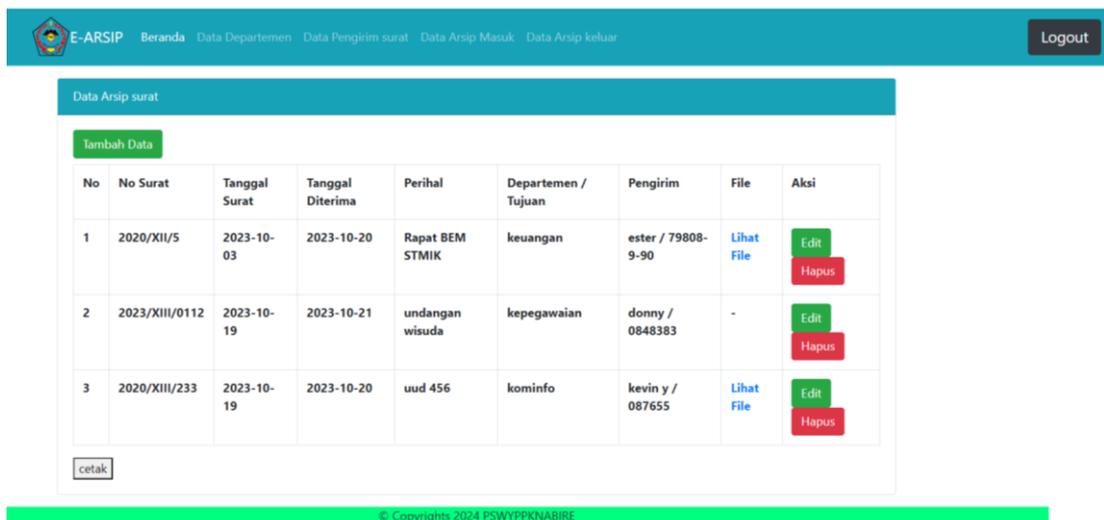
Gambar 8. Data departemen

e. Halaman data pengirim surat (login admin)



Gambar 9. Pengirim surat

f. Halaman data arsip masuk (login admin)



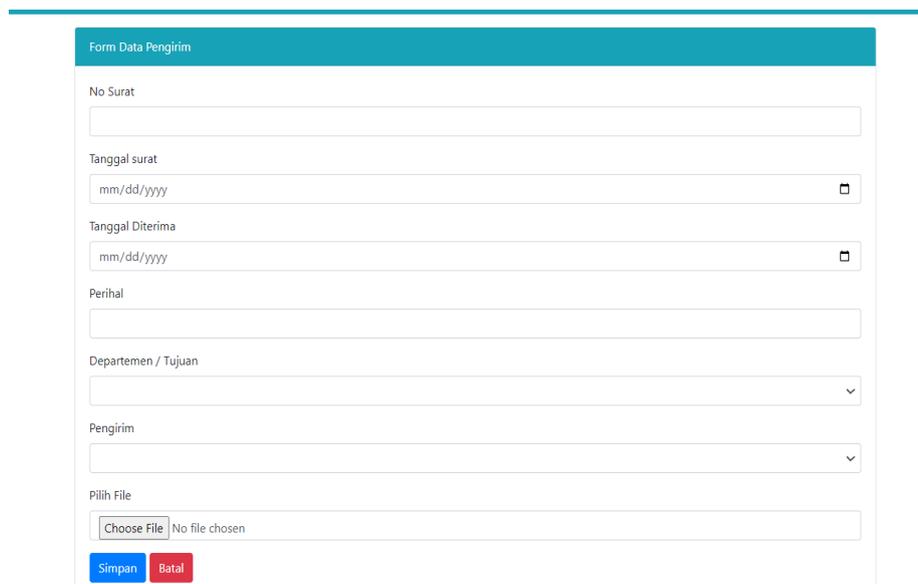
Gambar 10. Arsip masuk

g. Halaman data arsip keluar (login admin)



Gambar 11. Arsip keluar

h. Halaman tambah data arsip masuk (login admin)



Gambar 12. Create arsip masuk

i. Halaman data arsip masuk (login direktur)

Data Arsip surat							
No	No Surat	Tanggal Surat	Tanggal Diterima	Perihal	Departemen / Tujuan	Pengirim	File
1	2020/XII/5	2023-10-03	2023-10-20	Rapat BEM STMIK	keuangan	ester / 79808-9-90	Lihat File
2	2023/XIII/0112	2023-10-19	2023-10-21	undangan wisuda	kepegawaian	donny / 0848383	-
3	2020/XIII/233	2023-10-19	2023-10-20	uud 456	kominfo	kevin y / 087655	Lihat File

[cetak](#)

Gambar 13. Arsip masuk

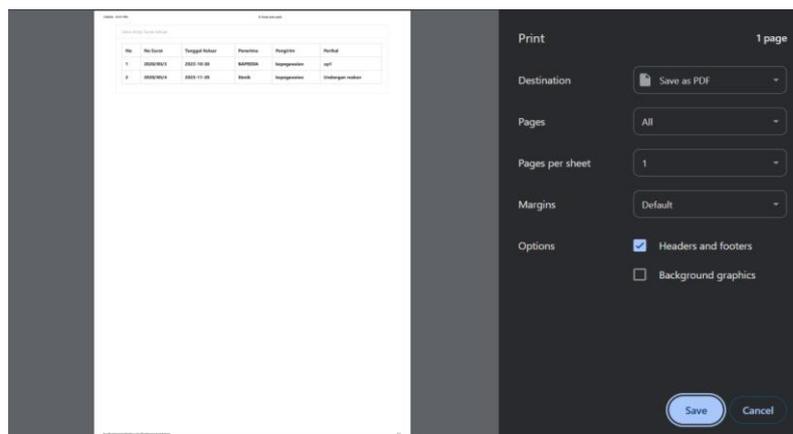
j. Halaman data arsip keluar (login direktur)

Data Arsip Surat Keluar						
No	No Surat	Tanggal Keluar	Penerima	Pengirim	Perihal	File
1	2020/XII/3	2023-10-30	BAPEEDA	kepegawaian	up1	Lihat File
2	2020/XII/4	2023-11-20	Stmik	kepegawaian	Undangan makan	Lihat File

[cetak](#)

Gambar 14. Arsip keluar

k. Halaman cetak atau print



Gambar 15. Cetak

4. Kesimpulan dan saran

- Kesimpulan :
 - a. Optimalisasi Efisiensi: Implementasi sistem pengarsipan berbasis web pada PSW YPPK Nabire memberikan potensi untuk meningkatkan efisiensi pengelolaan data siswa dan pengarsipan secara keseluruhan.
 - b. Aksesibilitas dan Keterbukaan: Dengan pendekatan berbasis web, aksesibilitas informasi terbuka lebih baik, memfasilitasi kolaborasi antar staf dan pengguna yang berwenang.
 - c. Keamanan Data: Keamanan data siswa menjadi nilai utama. Pastikan sistem memiliki lapisan keamanan yang memadai untuk melindungi informasi pribadi siswa dari akses yang tidak sah.
 - d. Integrasi yang Efektif: Sistem pengarsipan berbasis web sebaiknya dapat diintegrasikan dengan sistem lain di YPPK Nabire, seperti sistem administrasi sekolah, untuk memastikan keterhubungan data.
- Saran :
 - a. Pelatihan Pengguna: Sediakan pelatihan yang efektif kepada staf yang akan menggunakan sistem ini, termasuk pemahaman tentang fitur-fitur kunci dan praktik penggunaan yang efisien.
 - b. Pemeliharaan Rutin dan Pembaruan: Tetapkan rutinitas pemeliharaan dan pembaruan sistem untuk menjaga keandalan, kecepatan, dan keamanan.
 - c. Antarmuka Pengguna yang User-Friendly: Pastikan antarmuka pengguna dirancang dengan baik dan mudah digunakan agar pengguna dapat dengan cepat beradaptasi dan menggunakan sistem tanpa kesulitan.
 - d. Monitoring Kinerja: Selalu pantau kinerja sistem untuk mengidentifikasi potensi masalah dan memperbaiki mereka sebelum berdampak pada pengguna.
 - e. Sesuaikan dengan Kebutuhan Lokal: Sesuaikan sistem dengan kebutuhan unik PSW YPPK Nabire dan pastikan bahwa ini mencerminkan kebijakan dan prosedur sekolah.
 - f. Model Web aplikasi : ini masih model sederhana diharapkan dapat di kembangkan ke web aplikasi yang lebih professional.

Daftar Pustaka

1. Khajeh-Hosseini, A., Greenwood, D., and Sommerville, I. (2010). Migration of Cloud: A Case Study of Migrating an Enterprise IT System to IaaS. In IEEE 3rd International Conference on Cloud Computing (CLOUD).
2. BAB, Teori L. Perancangan, 2011; 8-22.
3. M. Flower, UML DISTILLED, Yogyakarta: Andi, 2005.
4. <https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/what-is-activity-diagram/>
5. <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-activity-diagram-simak-contoh-implementasinya-berikut-ini/>
6. <https://www.lucidchart.com/pages/uml-activity-diagram/>
7. <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-activity-diagram/>
8. <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-activity-diagram/>
9. A.Tenri Ani, Agusnaldi, "SISTEM INFORMASI ARSIP DIGITAL BERBASIS WEB PADA PENGADILAN AGAMA WATANGSOPPENG", Vol.1, No.2, 2620–5327
10. Indah Purnama Sari, Ismail Hanif Batubara, Al-Khowarizmi, Pipit Putri Hariani, "Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Arsip Digital Berbasis Web untuk Mengatur Sistem Kearsipan di SMK Tri Karya", Vol.1, No.1, 2620–5327
11. www.sigma.ac.id
12. www.ejournal.upnvj.ac.id
13. www.scribd.com
14. Journal.ipb.ac.id
15. www.mediaindonesia.com
16. Docslib.org